

"DISEÑO Y CONSTRUCCIÓN DE MÓDULOS DE ESTIMULACIÓN DE SENSOPERCEPCIONES CON UNA INTERFAZ DE CONTROL A PARTIR DE SEÑALES DE FRECUENCIA CARDIACA Y SATURACIÓN DE OXÍGENO" Autoras:

Monica Daniela Angamarca Castillo Gabriela Marisol Angamarca Naula

Tutor:

Ing. Vladimir Espartaco Robles Bykbaev Ph.D



Cuenca - Ecuador 2022



- 1. RESUMEN
- 2. INTRODUCCIÓN
- 3. OBJETIVOS
- 4. PROPUESTA DEL SISTEMA
- 5. RESULTADOS
- 6. CONCLUSIÓN
- 7. TRABAJO FUTURO



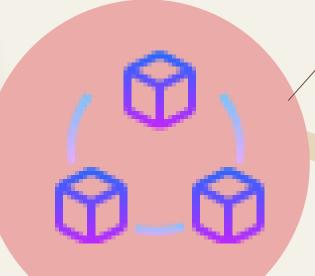


la Ciencia y la Cultura



Organización • Cátedra UNESCO
de las Naciones Unidas • Tecnologías de apoyo para para la Educación, • la Inclusión Educativa

RESUMEN



Conjunto de modulos

Enfocados a la estimulación sensorial.

Área aprendizaje

Procesa la información vital



RESUMEN



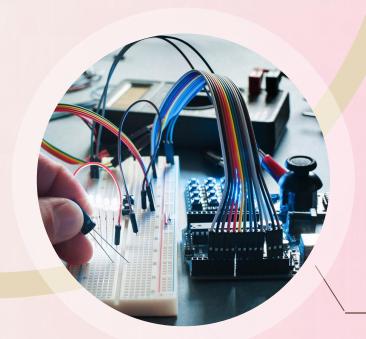
Aplicación

Visualización de datos/pulcioxímetro

Progreso en el Sistema Nervioso & motriz

Del movimiento de nuestro cuerpo





Prototipos

guías para el desarrollar efectivos del proceso

1.RESUMEN

2.INTRODUCCIÓN

3.0BJETIVOS

4.PROPUESTA DEL SISTEMA

5.RESULTADOS

6.CONCLUSIÓN

7.TRABAJO FUTURO





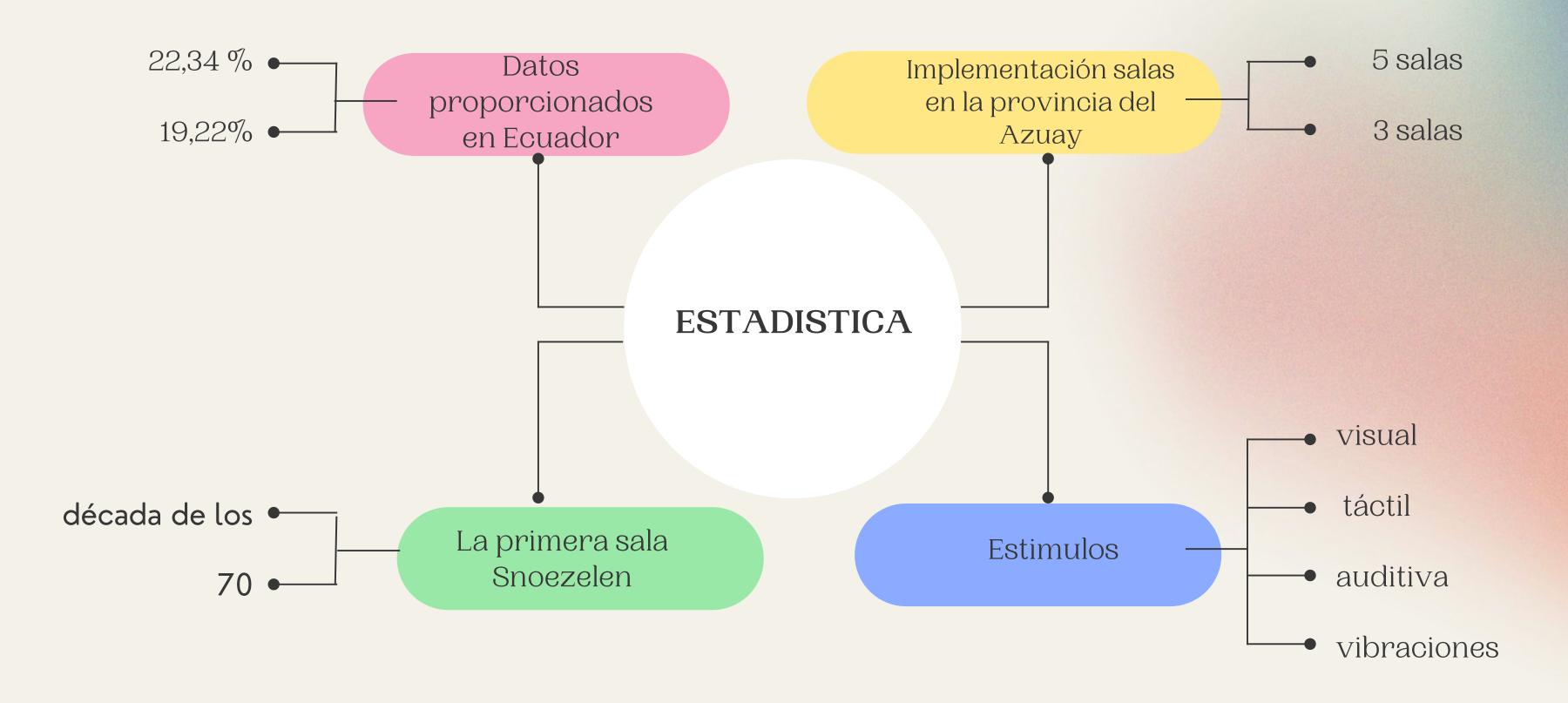




para la Educación, . la Inclusión Educativa la Ciencia y la Cultura

Organización . Cátedra UNESCO de las Naciones Unidas · Tecnologías de apoyo para

INTRODUCCIÓN: ESTADISTICA



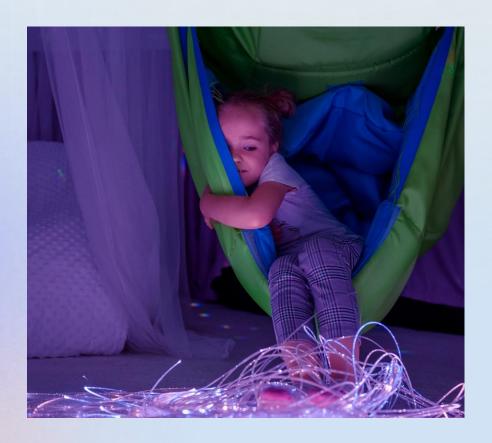
INTRODUCCIÓN: ESTADO DEL ARTE

DISCAPACIDAD INTELECTUAL

ESTIMULACIÓN MULTISENSORIAL SALAS DE ESTIMULACIÓN DE SENSOPERCEPCIONES







- 1. RESUMEN
- 2. INTRODUCCIÓN
- 3. OBJETIVOS
- 4. PROPUESTA DEL SISTEMA
- 5. RESULTADOS
- 6. CONCLUSIÓN
- 7. TRABAJO FUTURO







Organización Cátedra UNESCO
de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura .

OBJETIVOS

ESTUDIAR



DISEÑAR Y DESARROLLAR



DESARROLLAR E IMPLEMENTAR



DESARROLLAR



DISEÑAR Y EJECUTAR



- 1. RESUMEN
- 2. INTRODUCCIÓN
- 3. OBJETIVOS
- 4. PROPUESTA DEL SISTEMA
- 5. RESULTADOS
- 6. CONCLUSIÓN
- 7. TRABAJO FUTURO



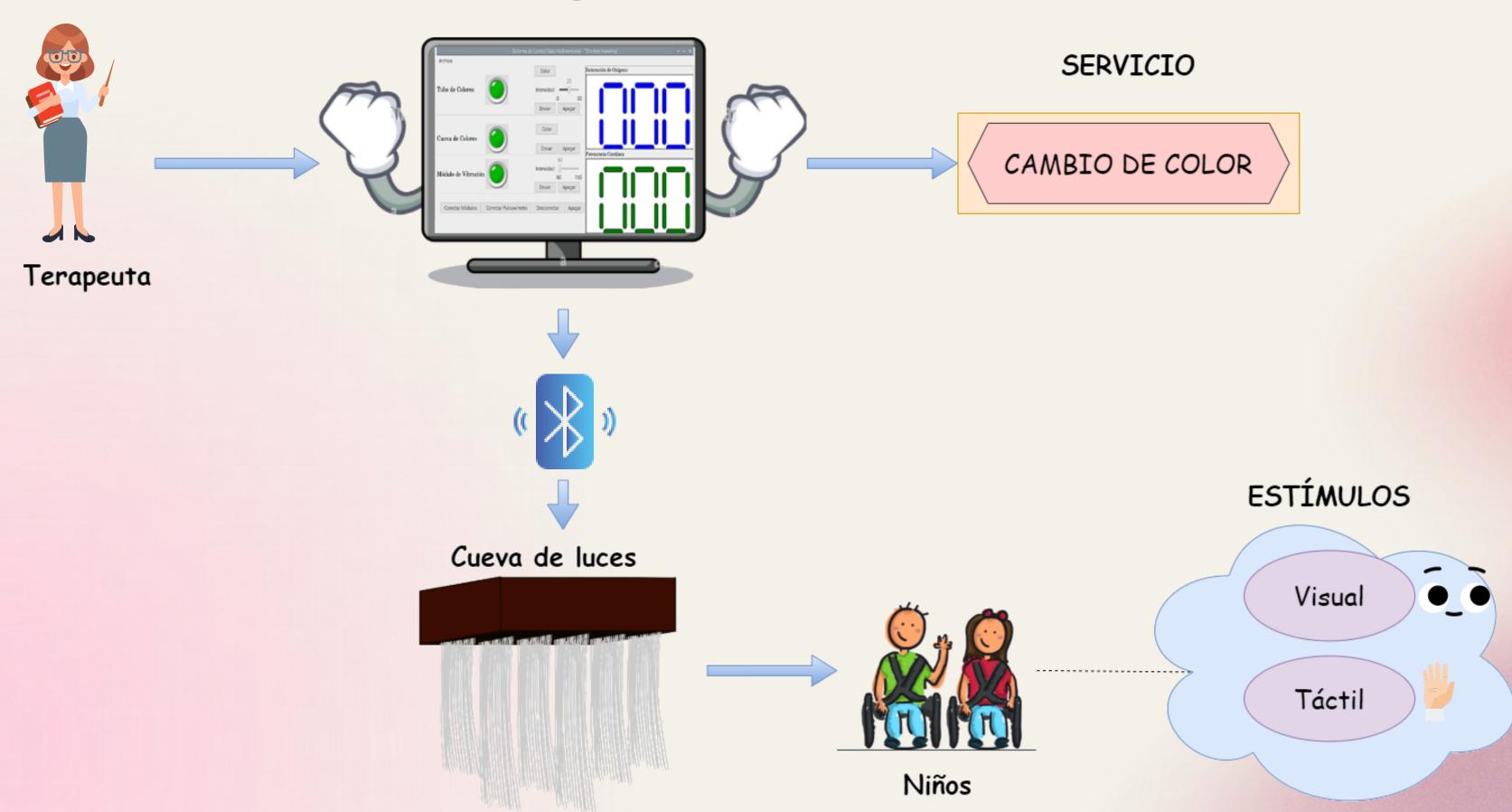




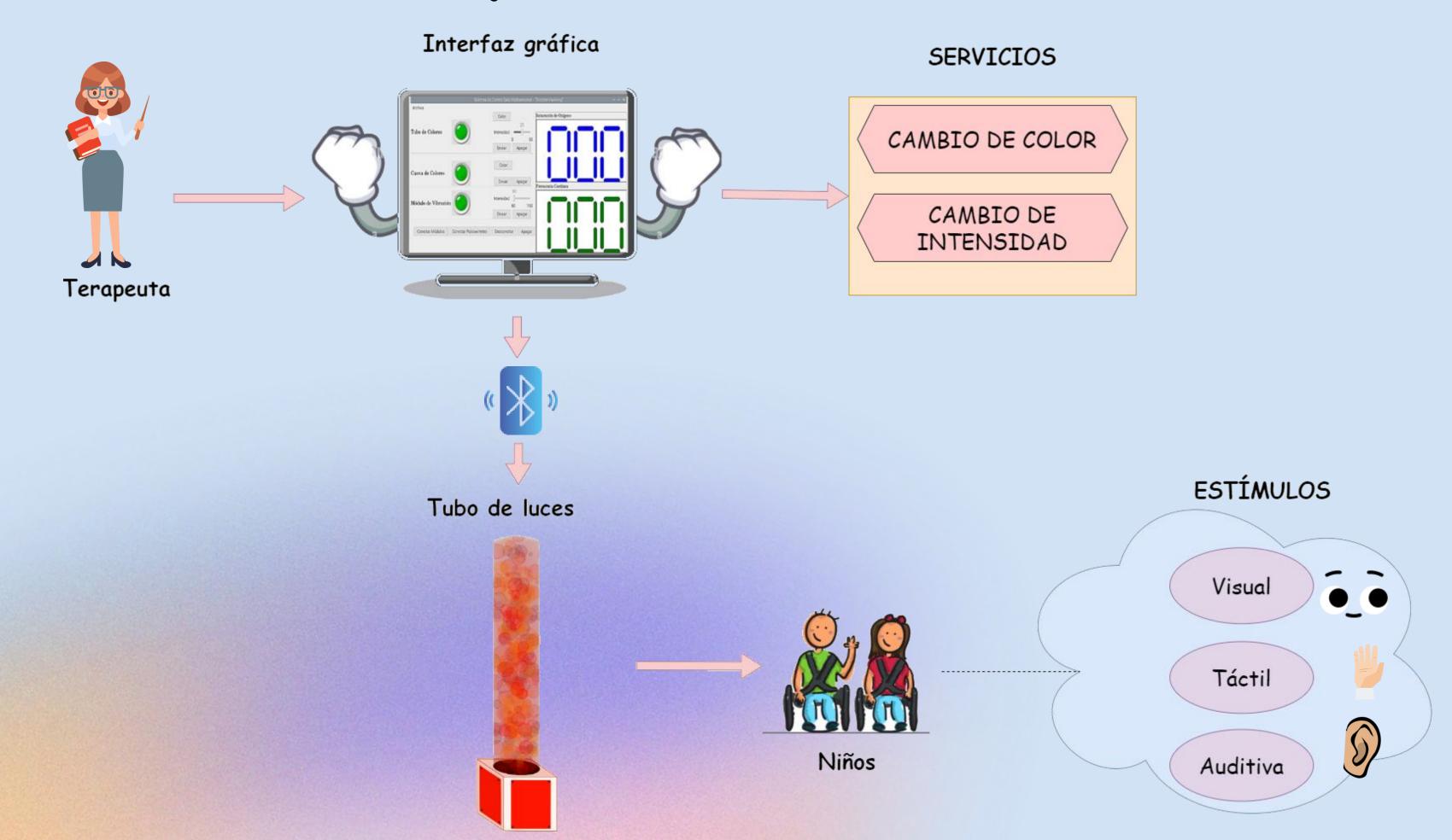


PROPUESTA DEL SISTEMA: ARQUITECTURA DE LA CUEVA DE LUCES

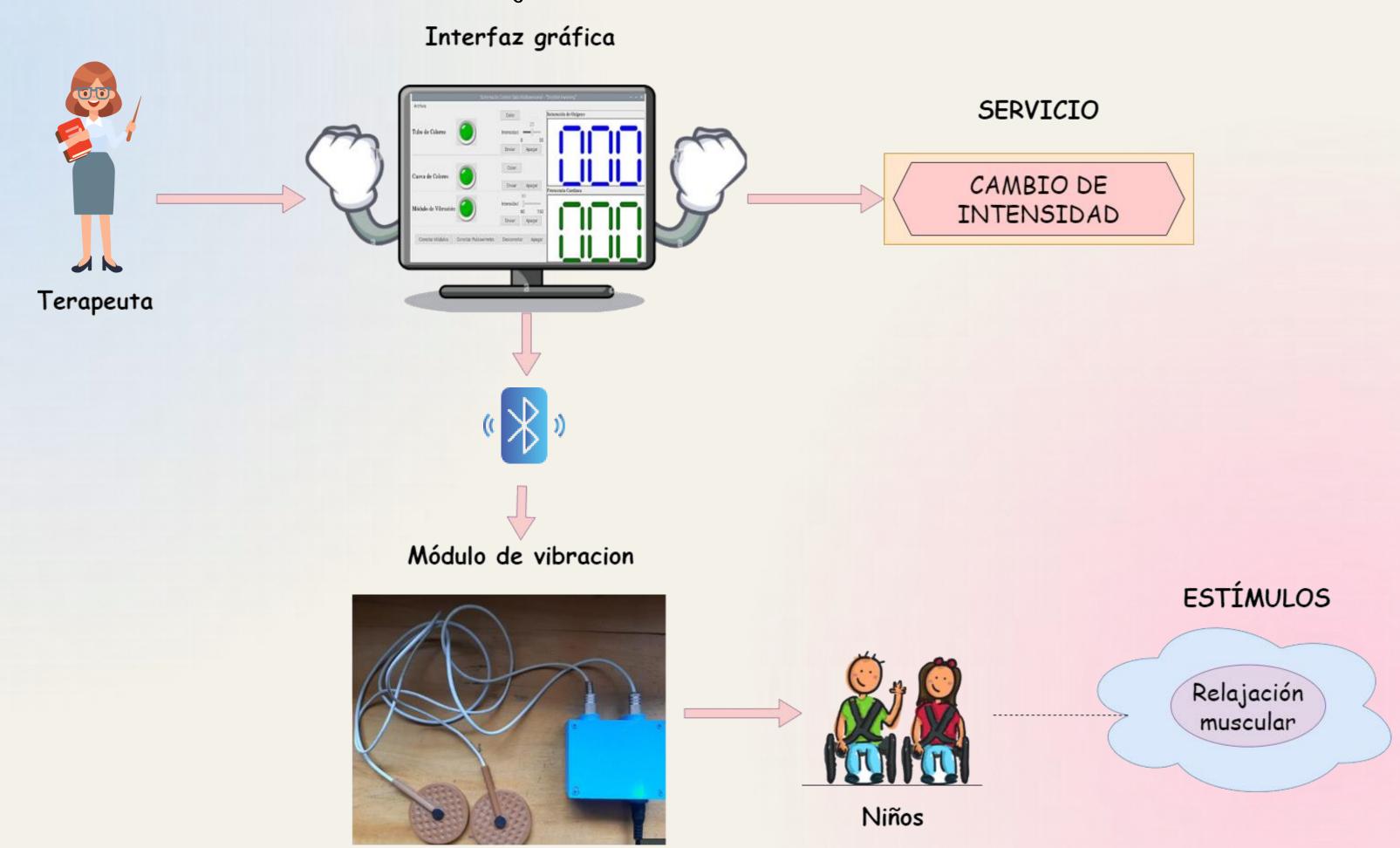
Interfaz gráfica



PROPUESTA DEL SISTEMA: ARQUITECTURA DEL TUBO DE LUCES



PROPUESTA DEL SISTEMA: ARQUITECTURA DEL MODULO DE VIBRACION



PROPUESTA DEL SISTEMA: ARQUITECTURA DEL PULSIOXIMETRO

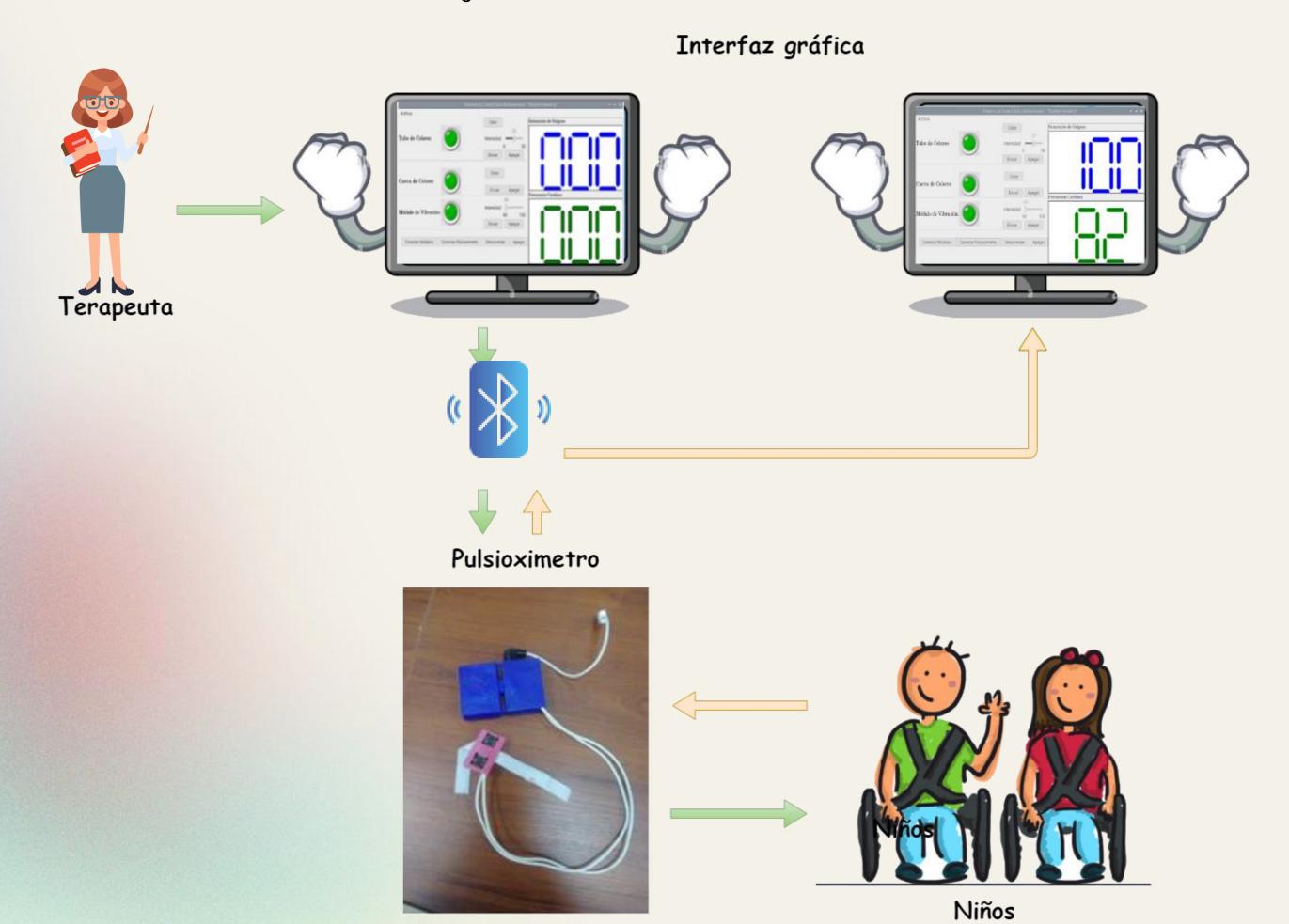
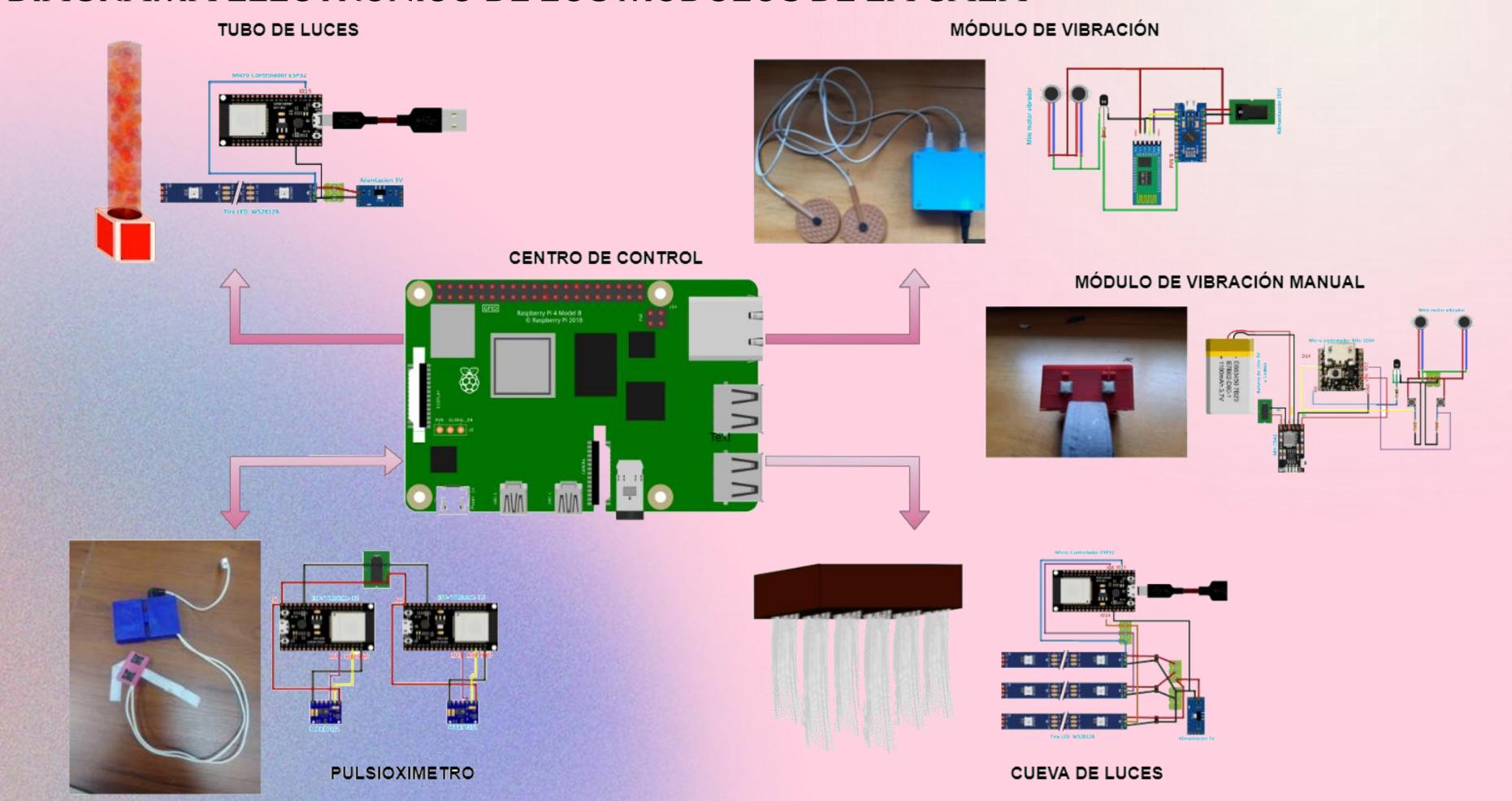
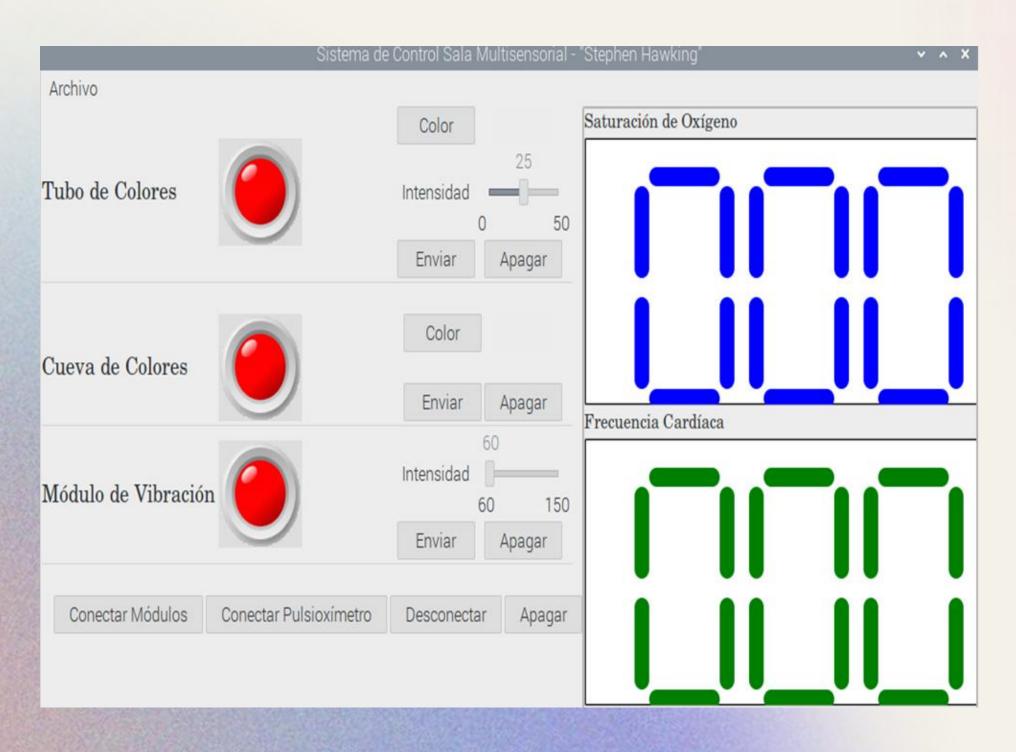
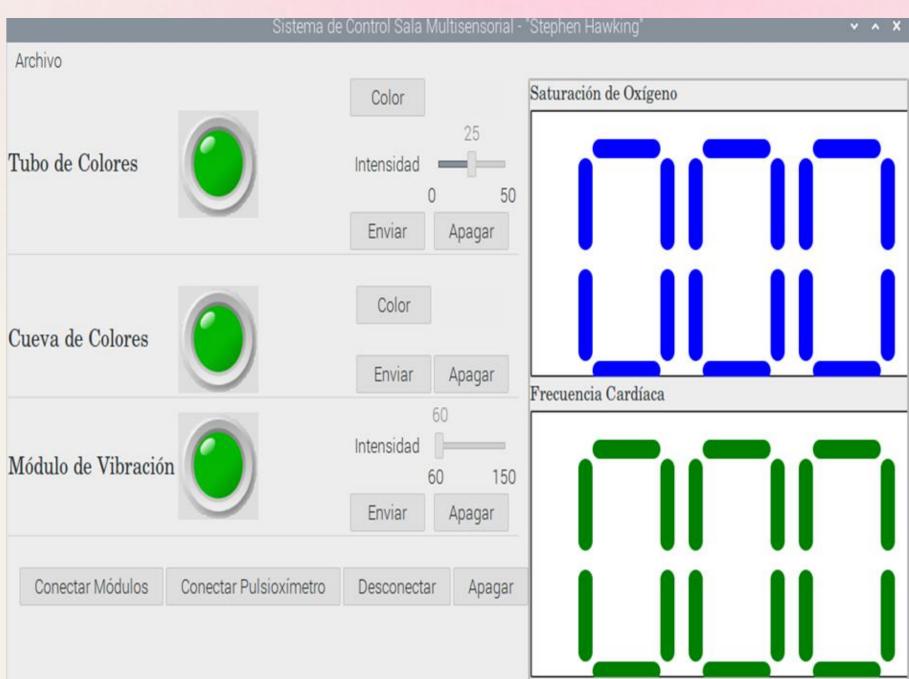


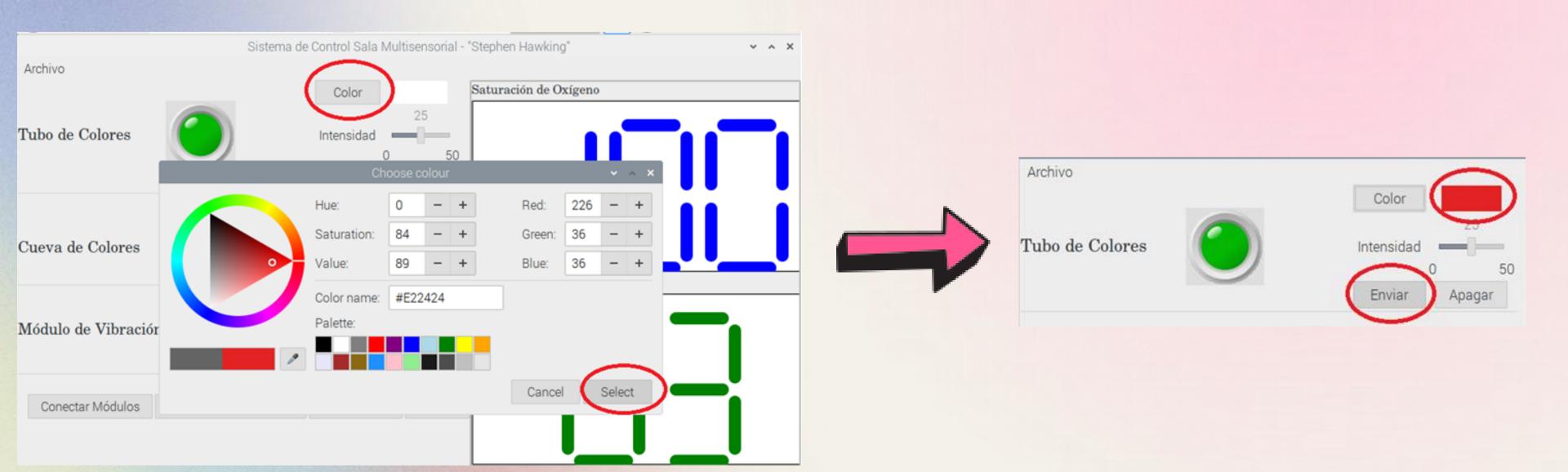
DIAGRAMA ELECTRÓNICO DE LOS MODULOS DE LA SALA



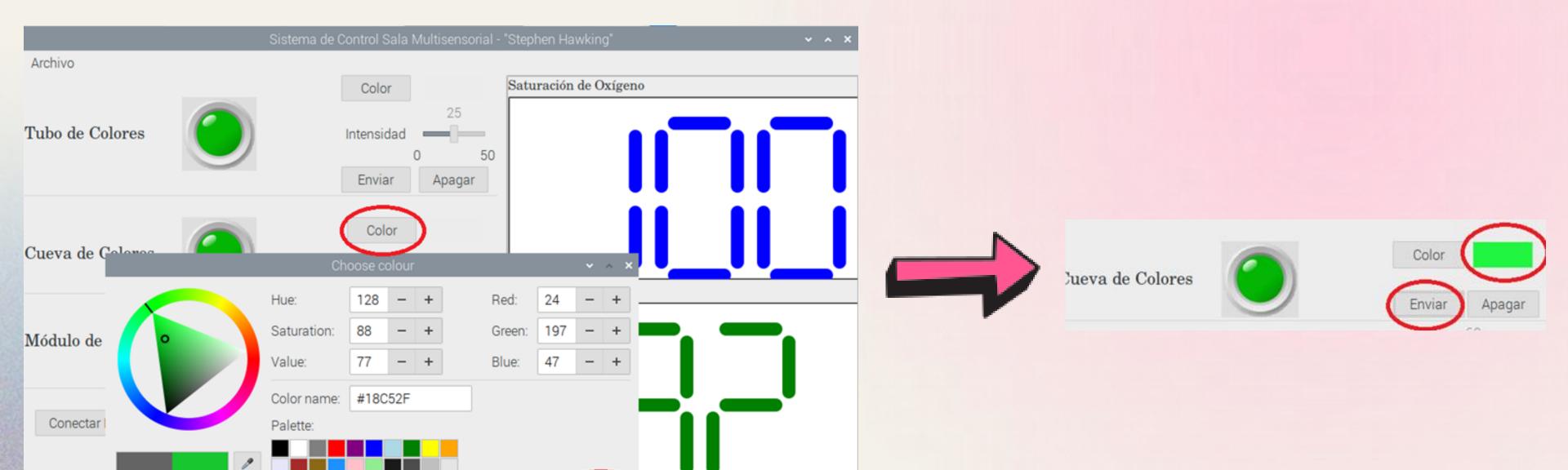
INTERACCION DE LA INTERFAZ CON LOS MODULOS





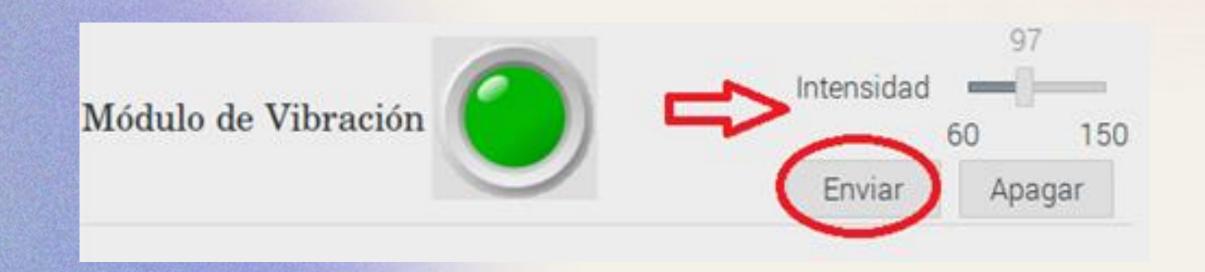


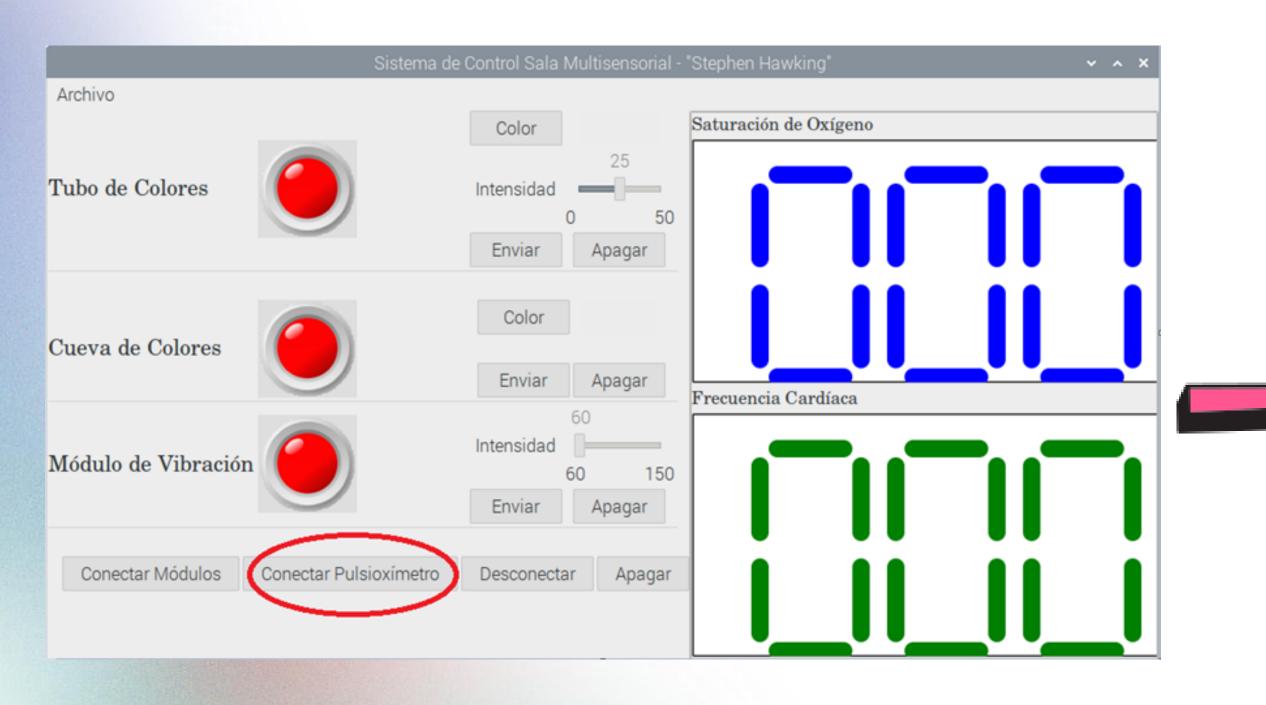


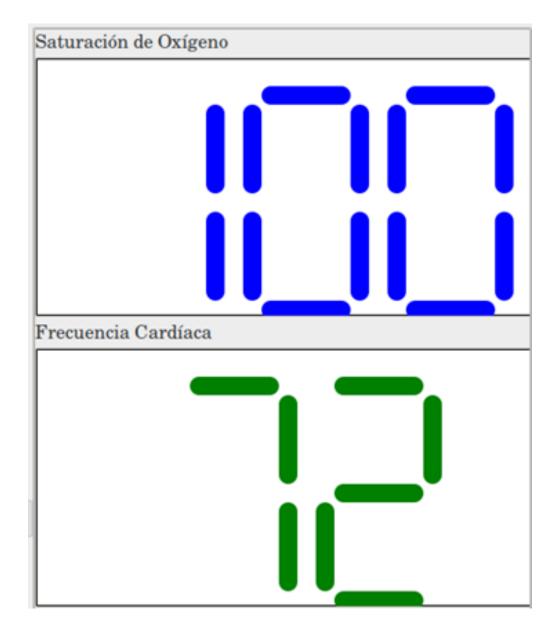


Select

Cancel







- 1. RESUMEN
- 2. INTRODUCCIÓN
- 3. OBJETIVOS
- 4. PROPUESTA DEL SISTEMA
- 5. RESULTADOS
- 6. CONCLUSIÓN
- 7. TRABAJO FUTURO







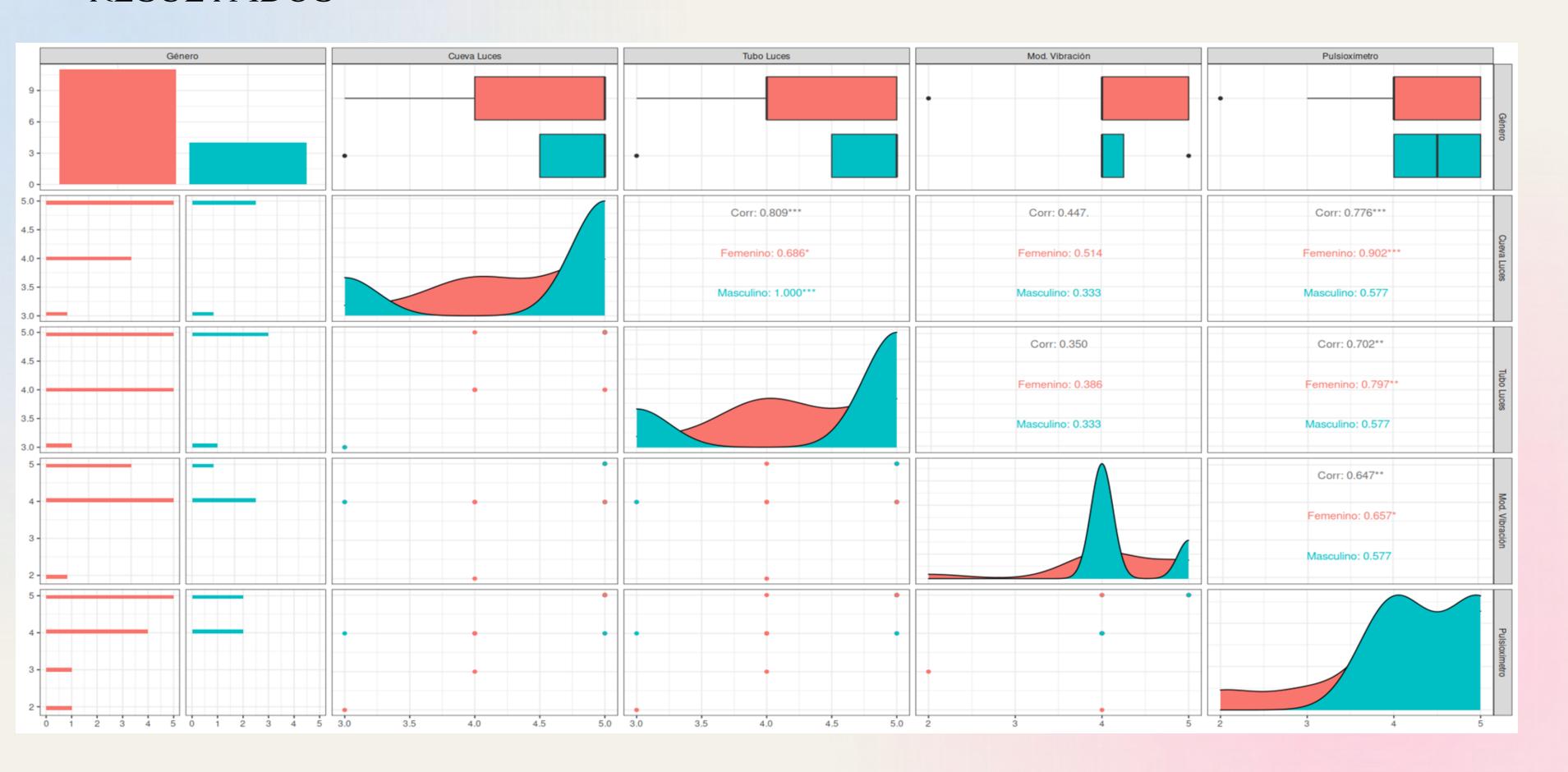


Organización . Cátedra UNESCO de las Naciones Unidas · Tecnologías de apoyo para para la Educación, . la Inclusión Educativa la Ciencia y la Cultura

RESULTADOS



RESULTADOS



- 1. RESUMEN
- 2. INTRODUCCIÓN
- 3. OBJETIVOS
- 4. PROPUESTA DEL SISTEMA
- 5. RESULTADOS
- 6. CONCLUSIÓN
- 7. TRABAJO FUTURO







Organización Cátedra UNESCO
de las Naciones Unidas para la Educación, la Ciencia y la Cultura Cátedra UNESCO
Tecnologías de apoyo para la Inclusión Educativa

CONCLUSIÓN



Al visitar distintas instituciones de la ciudad de Cuenca que trabajan con niños que tienen discapacidad, se evidencio la falta de equipos apropiados para las terapias de estimulación sensorial



Se realizo simulación de circuitos electrónicos, primeros prototipos, pruebas de campo, diseños de placas electrónicas, diseño de las carcasas en CAD e implementación de cada uno de los módulos para estimular los sentidos de los niños.



La percepción obtenida mediante datos estadísticos de correlación en la escala del Likert, muestran que la mayor cantidad de profesionales están "Totalmente de acuerdo" en el manejo de los módulos, con respecto al tamaño opinan que son "Ni grandes ni pequeños" en otras palabras que tienen un tamaño mediano y de igual manera para el uso de la interfaz la mayoría piensa que es "Totalmente fácil".

- 1. RESUMEN
- 2. INTRODUCCIÓN
- 3. OBJETIVOS
- 4. PROPUESTA DEL SISTEMA
- 5. RESULTADOS
- 6. CONCLUSIÓN
- 7. TRABAJO FUTURO





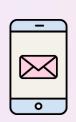




Organización • Cátedra UNESCO
de las Naciones Unidas
para la Educación,
la Ciencia y la Cultura • Cátedra UNESCO
Tecnologías de apoyo para
la Inclusión Educativa

TRABAJOS FUTUROS

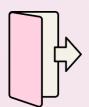




Creacion de una aplicación movil



Iluminación de toda la sala mediante luces led's RGB



Creacion de una base de datos



Implementacion de modulos

REFERENCIAS

- [1] "Consejo Nacional para la Igualdad de Discapacidades." https://www.consejodiscapacidades.gob.ec/estadisticas-de-discapacidad/.
- [2] Residencia Spa Felechosa, "SALA SNOEZELEN, LOS BENEFICIOS DE LA ESTIMULACIÓN MULTISENSORIAL," 12/12/2012. http://residenciaspafelechosa.com/sala-snoezelen/.
- [3] D. R. H. Martino and D. L. E. Barrera, El niño discapacitado. Tecnología Digital Xerox.
- [4] A. V. Sánchez Torres, "ESTIMULACIÓN MULTISENSORIAL PARA MEJORAR LA ATENCIÓN EN NIÑOS ENTRE 3 A 6 AÑOS CON SÍNDROME DE DOWN EN LA UNIDAD EDUCATIVA ESPECIALIZADA AMBATO," UNIVERSIDAD TÉCNICA DE AMBATO, 2015.
- [5] Snoezelen Multi-Sensory Environments, "Snoezelen for Early Years." https://www.snoezelen.info/who-can-benefit/snoezelen-for-early-years/ (accessed Dec. 04, 2020).



GRACIAS POR SU ATENCIÓN!









para la Educación, . la Inclusión Educativa la Ciencia y la Cultura .

Organización . Cátedra UNESCO de las Naciones Unidas · Tecnologías de apoyo para